|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| L logo 25 anos.png  **Universidade Luterana do Brasil**  **ULBRA – Campus Torres**  **Pró-Reitoria de Graduação** | | Tipo de atividade:  Prova ( ) Trabalho ( ) ..... ( )  Avaliação: G1 ( ) G2 ( )  Substituição de Grau: G1 ( ) G2 ( ) | |
| Curso: | Disciplina: | | Data: |
| Turma: | Professor(a): | | Valor da Avaliação:  Nota: |
| Acadêmico(a): Alessandro Ribeiro n°: | | |

1 - **Para ser aprovado, um aluno do ULBRA precisa obter nota maior ou igual a 6 e comparecer a mais de 75% das aulas.**

a)

José é um aluno da ULBRA. V

Das 22 aulas, José esteve presente em 15 aulas. 68% F

José obteve nota igual a 8. F

Então, podemos concluir que José foi?

R: José foi reprovado

**b)**

João é um aluno da ULBRA. V

Das 22 aulas João esteve presente em 18 aulas. 81% V

João obteve nota igual a 5.9. F

Então, podemos concluir que João foi?

R:João foi reprovado.

**c)**

Maurício não é um aluno da ULBRA. F

Das 22 aulas Maurício esteve presente em 18 aulas. 81% V

Maurício obteve nota igual a 7. V

Então, o que podemos concluir que Maurício foi?

R: Mauricio não é aluno

2 - Escreva um algoritmo (sequência de passos) para trocar um pneu de um carro.  
01. Colocar o carro em ponto morto

02. Abrir porta mala

03. Puxar freio de mão

04. Pegar Chave de Roda

05. Pegar macaco

06. Pegar o Pneu step

07. Afrouxar parafusos da roda

08. Colocar o macaco no local indicado

09. Tirar os parafusos.

10. Tirar a roda

11. Colocar a roda do step

12. Apertar parafusos

13. Remover macaco

14. Apertar parafusos

15. Guardar macaco

16. Guardar roda furada

17. Guardar chave

18. Fechar porta mala

3 - Descreva um algoritmo que de na como fazer um bolo.

01 - Abra o armário

02 - Pegue o achocolatado

03 - Coloque na bancada

04 - Feche o armário

05 - Abra a dispensa

06 - Pegue farinha de trigo

07 - Coloque na bancada

08 - Pegue fermento químico

09 - Coloque na bancada

10 - Pegue açúcar

11 - Coloque na bancada

12 - Pegue óleo

13 - Coloque na bancada

14 – Abra o achocolatado

15 - Pegue o liquidificador

16 - Coloque na bancada

17 - Abra a tampa do liquidificador

18 - Coloque a quantidade correta de óleo no liquidificador

19 - Coloque a quantidade correta de açúcar no liquidificador

20 - Coloque a quantidade correta de achocolatado no liquidificador

21 - Coloque a quantidade correta de farinha de trigo no liquidificador

22 - Coloque a quantidade correta de fermento químico no liquidificador

23 - Feche a tampa do liquidificador

24 - Ligue o liquidificador

25 - Desligue o liquidificador

26 - Pegue uma forma

27 - Coloque na bancada

28 - Unte a forma

29 - Ligue o forno

30 - Tire a tampa do liquidificador

31 - Coloque o conteúdo do liquidificador na forma

32 - Abra o forno

33 - Coloque a forma no forno

34 - Feche a tampa do forno

35 - Desligar forno com o bolo pronto

36 - Abra o forno

37 - Retire a forma

38 - Coloque na bancada

39 - Feche o forno

4 - Descreva um algoritmo que de na como preparar um ovo frito.

01. Separe um ovo

02. Coloque óleo em uma frigideira

03. Acenda o fogo

04. Coloque a frigideira no fogo

05. Espere esquentar até 60 graus

06. Quebra o ovo sobre a frigideira

07. Adicione Sal a gosto

08. Com uma colher jogue óleo quente sobre o ovo

09. desligue o fogo

10. Tire o ovo da frigideira colocando sobre o prato.

5 - Acesse o Jogo <https://rachacuca.com.br/jogos/missionarios-e-canibais/> , e faça um algoritmo com a solução;Regras:O número de canibais não pode ser mais que o número de monges. Coloque os personagens no barco e clique em GO Seu objetivo é passar todos para o outro lado do Rio.

01 - Passa 1 missionário e 1 canibal.  
02 - Volta o 1 missionário.  
03 - Passam 2 canibais.  
04 - Volta 1 canibal.  
05 - Passam 2 missionários.  
06 - Volta 1 canibal e 1 missionário.  
07 - Passam 2 missionários.  
08 - Volta 1 canibal.  
09 - Passam 2 canibais.  
10 - Volta 1 canibal.  
11 – Passam 2 canibais.

6 - Faça um algoritmo para resolver a torre de hanoi abaixo. (http://www.somatematica.com.br/jogos/hanoi/).

01 - Movesse disco 1 para torre 2

02 - Movesse disco 2 para torre 3

03 - Movesse disco 1 para torre 3

04 - Movesse disco 3 para torre 2

05 - Movesse disco 1 para torre 1

06 - Movesse disco 2 para torre 2

07 - Movesse disco 1 para torre 2

08 - Movesse disco 4 para torre 3

09 - Movesse disco 1 para torre 3

10 - Movesse disco 2 para torre 1

11 - Movesse disco 1 para torre 1

12 - Movesse disco 3 para torre 3

13 - Movesse disco 1 para torre 2

14 - Movesse disco 3 para torre 3

15 - Movesse disco 1 para torre 3